

O que é a Tag dentro do editor Builderall Builder?

O Construtor de Sites Builderall Builder conta com um sistema de Tag desenvolvido para usuários avançados que tenham conhecimento em linguagem de programação ou a possibilidade de contratar um programador para auxiliá-lo nas configurações do site. Se você se encaixa nesse tipo de usuário e deseja fazer algo específico no seu site, por exemplo, inserir uma animação com comportamento diferente, essa Tag serve como **SELETOR** para auxiliar nessa integração.

O sistema de Tag é uma configuração relacionada a publicação do seu site. Recomendamos que apenas usuários avançados utilizem essa opção, do contrário, indicamos que não utilize para evitar problemas com a publicação do site.

Como funciona o sistema de Tag?

A opção Tag funciona da seguinte forma: o que for adicionado no campo TAG é um atributo personalizado de um elemento. O elemento é escrito na linguagem HTML, ou seja, ao publicar um site, a TAG de um elemento, fica por padrão da seguinte forma: ``.

Ao incluir um comando no campo Tag, por exemplo: "elemento-custom" será atribuída dentro do HTML do site junto a Tag padrão do elemento, sendo assim, o HTML do determinado elemento ficará da seguinte forma: ``.

Exemplo: Alguns scripts externos exigem certas tags em elementos do site quando vão ser integrados, é nesse momento, que o campo Tag será utilizado. Acesse um exemplo de como utilizar um script externo mais a opção de tag para o rastreamento de um botão: [Clique aqui!](#)

Onde localizar o campo de Tag?

O campo Tag é encontrado no menu de configurações dos elementos; selecione o ícone de " **Editar elemento**" e localize a opção "**Tag**".

Image not found or type unknown

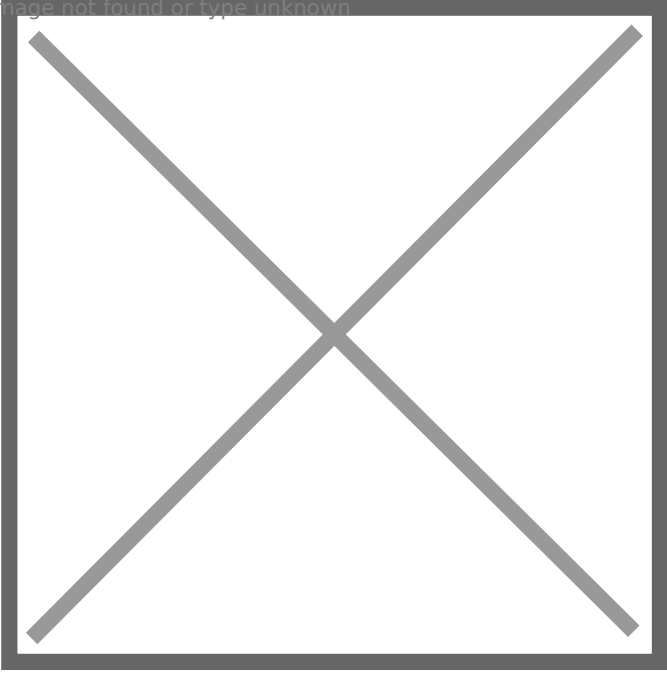
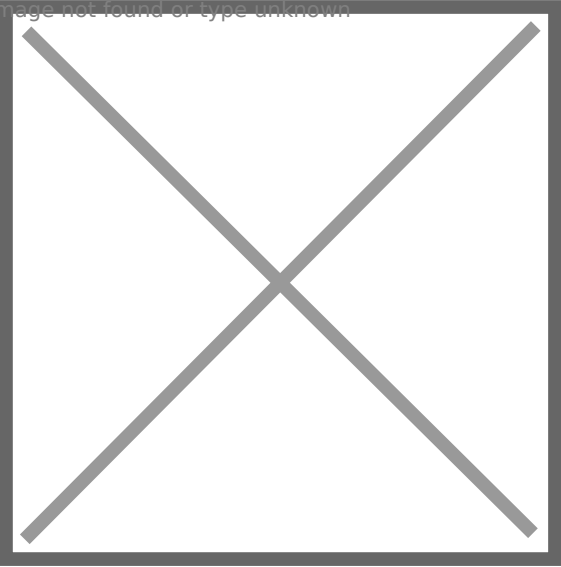


Image not found or type unknown



Avalie a nossa Central de Ajuda, sua opinião é importante para nós!

Faça seu negócio decolar ☐☐
Equipe Builderall

Revision #3

Created Wed, Jun 3, 2020 5:36 PM

Updated Tue, Jun 6, 2023 4:25 PM by [Paula Bianca](#)